

AGB

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN UND DATENSCHUTZBESTIMMUNGEN DER SHENTI SPORTS Group GmbH UND DEREN ONLINE-DIENSTE ÜBER DIE WEBSITE WWW.FITMIT5.DE

„**FITMIT5**“ bezeichnet den vertragsgegenständlichen Dienst und/oder die SHENTI SPORTS Group GmbH

Präambel

Mit der Anmeldung als Nutzer bei www.fitmit5.de akzeptierst du die nachfolgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen für die Nutzung von „**FITMIT5**“ (im Folgenden die „AGB“ genannt).

Die SHENTI SPORTS Group GmbH betreibt unter verschiedenen Top-Level-Domains (shentisports.de, shenti-sports.de, shentisports.com, shenti-sports.com, fitmit.de, fitmit5.com, personaltrainingbonn.de etc.) sowie unter verschiedenen Subdomains und Aliase dieser Domains die Dienste von **SHENTISPORTS®**. Alle Websites, auf denen die SHENTI SPORTS Group GmbH die Dienste von **SHENTISPORTS®** zur Verfügung stellt, werden im Folgenden insgesamt die „SHENTI-Websites“ genannt.

Diese AGB regeln das Vertragsverhältnis zwischen dem Nutzer und der SHENTI SPORTS Group GmbH, unabhängig davon, auf welcher der SHENTI-Websites sich der Nutzer registriert oder einloggt. Der Nutzer schließt den Vertrag über die Nutzung der Dienste von **FITMIT5** mit der SHENTI SPORTS Group GmbH, Apfelgarten 36, 53343 Wachtberg. Weitere Kontaktdaten, die Handelsregisterdaten sowie der Name einer vertretungsberechtigten Person der SHENTI SPORTS Group GMBH können dem Impressum entnommen werden.

Der Nutzer kann diese AGB jederzeit, auch nach Vertragsabschluss, unter dem von jeder der SHENTI-Websites erreichbaren Link „AGB“ aufrufen, ausdrucken sowie herunterladen bzw. speichern.

Bitte beachte: Wenn du einen Code von deinem Arbeitgeber oder auf einer unserer Veranstaltungen, wie Gesundheitstage, Keynotes o.ä. erhalten hast, gelten diese AGB nicht. Dieser Account läuft automatisch aus und es entstehen keine Kosten.

Wenn du den Code shenticares verwendet hast, ist den Account 5 Wochen kostenlos und unverbindlich gültig. Wenn du danach nicht weitermachen möchtest, musst du nichts tun. Möchtest du danach FITMIT5® weaternutzen, dann kannst du deinen Account aktiv im Profil zum Vorzugspreis von 89 € verlängern.

1. Vertragsgegenstand und Anwendungsbereich

1.1. Gegenstand des Unternehmens der SHENTI SPORTS Group GmbH ist der Vertrieb und die Ausstrahlung von Internetmedien und Programmen sowie die Bereitstellung aller diesbezüglich relevanten Dienstleistungen.

Das Portal „fitmit5.de“ (nachfolgend „**FITMIT5**“) ist ein Angebot der SHENTI SPORTS Group GmbH, Apfelgarten 36, 53343 Wachtberg (nachfolgend „**SHENTISPORTS®**“ genannt). Die rechtliche und redaktionelle Gesamtverantwortlichkeit für die Plattform fitmit5.de (nachfolgend „Plattform“) und deren Inhalte liegt allein bei **SHENTISPORTS®**. Insoweit kommt ein Vertrag über den Abruf der Inhalte des Video-Dienstes in jedem Fall ausschließlich zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer zustande. Vertragsparteien sind der Nutzer und **SHENTISPORTS®**.

1.2. Für alle mit dem Unternehmen abzuschließenden/abgeschlossenen erstmaligen, laufenden und künftigen Geschäfte und dem Abruf der Inhalte des Video-Dienstes gelten die nachfolgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen (nachfolgend „AGB“) im Zeitpunkt der Registrierung bzw. der jeweiligen Buchung/Bestellung.

1.3 Für den Kauf von Produkten über den **SHENTISPORTS®** Shop gelten die für diesen Service geltenden Nutzungsbedingungen: <https://optiooffice.eu/optiooffice/login/onlineshop.php?action=warenkorb&s=70&c=303161843&color=b51520#agb>

1.4 Abweichende Allgemeine Geschäftsbedingungen des Nutzers gelten nicht. Sie findet auch dann keine Anwendung, wenn **SHENTISPORTS®** ihnen nicht widerspricht.

2. Änderung der AGB und Vertragsübernahme

2.1. **SHENTISPORTS®** ist berechtigt, den Inhalt dieser AGB mit Zustimmung des Nutzers zu ändern, sofern die Änderung unter Berücksichtigung der Interessen von **SHENTISPORTS®** für den Nutzer zumutbar ist. Die Zustimmung zur Vertragsänderung gilt als erteilt, sofern der Nutzer der Änderung nicht binnen vier Wochen nach Zugang der Änderungsmitteilung schriftlich widerspricht. **SHENTISPORTS®** verpflichtet sich, den Nutzer mit der Änderungsmitteilung auf die Folgen eines unterlassenen Widerspruchs hinzuweisen.

2.2. **SHENTISPORTS®** kann seine Rechte und Pflichten aus diesem Vertrag auf einen oder mehrere Dritte übertragen (Vertragsübernahme). Dem Nutzer steht für den Fall der Vertragsübernahme das Recht zu, den Nutzungsvertrag fristlos aus wichtigem Grund zu kündigen.

3. Zustandekommen des Nutzungsvertrages und Leistungsumfang

3.1. Der Vertrag über die Erbringung kostenpflichtiger Video-Dienste zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer kommt dadurch zu Stande, dass **SHENTISPORTS®** den Abruf oder die Bestellung des registrierten Nutzers mit der Bereitstellung der Leistung annimmt. **SHENTISPORTS®** behält sich vor, das Angebot des Nutzers auf Abschluss eines Nutzungsvertrages im Einzelfall bei berechtigtem Interesse abzulehnen.

Nach Zustandekommen des Nutzungsvertrages stellt **SHENTISPORTS®** dem Nutzer den Inhalt codiert und verschlüsselt zum Streaming bereit. Unter Streaming im Sinne dieser AGB ist dabei die mit der Übermittlung zeitgleich und unveränderte Nutzung durch den Nutzer zu verstehen, bei dem keine dauerhafte Kopie auf dem Endgerät des Nutzers erstellt wird.

Voraussetzung für die Nutzung der sämtlichen Dienste ist der Abschluss eines Vertrages. Hierzu ist eine spezielle Registrierung durch den Arbeitgeber oder bei Privatpersonen, durch den Teilnehmer selbst, notwendig. Auf der Webseite steht ein Anmeldeformular zur Verfügung, durch Ausfüllen der Pflichtfelder und Absenden des Formulars, gibt der Nutzer ein verbindliches Angebot an **SHENTISPORTS®** ab, sobald **SHENTISPORTS®** dieses Angebot durch Versenden von Zugangsdaten annimmt, wird die Benutzung der Dienste, die nach einer 2-wöchigen Testphase erfolgen Vertragsgegenstand. Ein Vertrag zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer kommt zustande, wenn der Nutzer sich verbindlich, d.h. nach der Beendigung der 2-wöchigen Testphase oder sich sofort als Mitglied, registriert. Für die Verträge gelten die im Zeitpunkt des Vertragsabschlusses jeweils gültigen Preislisten des Unternehmens.

3.2. Urheberrechte/Copyrights

Die von **SHENTISPORTS®** dem Nutzer zur Verfügung gestellten Inhalte sind rechtlich geschützt, insbesondere durch Urheber- und Leistungsschutzrechte. Dem Nutzer wird lediglich das nicht-ausschließliche, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare und räumlich auf die Bundesrepublik Deutschland, Österreich und die Schweiz beschränkte Nutzungsrecht eingeräumt, die Inhalte innerhalb der vertraglich vorgesehen Grenzen (Streaming und/oder Download, Einzelabruf und/oder Abonnement, zeitlich befristet und/oder zeitlich unbefristet) zur Vorführung im privaten Bereich für nicht gewerbliche Zwecke unter Berücksichtigung der übrigen Bestimmungen des Vertragsverhältnisses zu nutzen.

3.3. Zeitlich befristete Nutzung

Durch den Abschluss einer Jahreslizenz kann der Nutzer, die in dem jeweiligen Paket enthaltenen Inhalte während der jeweiligen Nutzungsperiode des Abonnements beliebig häufig im Wege des Streamings anschauen.

3.4. Der Nutzer erhält keine weitergehenden Nutzungsrechte. Er ist insbesondere nicht berechtigt, die Inhalte in irgendeiner Weise zu bearbeiten oder zu verändern, außerhalb der Grenzen von Ziffer 3.3 Kopien von den Inhalten anzufertigen, die Inhalte Dritten zur Verfügung zu stellen oder öffentlich zugänglich zu machen, Inhalte auf physische Träger zu kopieren (zu „brennen“) und/oder auf tragbare Abspielgeräte zu kopieren oder zu übertragen.

3.5. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf einen bestimmten Inhalt im Rahmen des Abonnement-Paketes. **SHENTISPORTS®** behält sich vor, ihr Portfolio, die jeweilige Preis- und Leistungsbeschreibung und die Realisierung des technischen Abrufs zu ändern (z. B. durch Aktualisierung des Inhaltbestandes), wenn dies durch triftige Gründe erforderlich

wird und der Nutzer durch die Änderung objektiv nicht wesentlich schlechter gestellt wird. Als triftige Gründe gelten z.B. Leistungsänderungen von Lizenzgebern oder Vertragspartnern von **SHENTISPORTS®**, sowie die Anpassung der Dienste an technische Neuerungen. Soweit eine andere technische Realisierung Einfluss auf die notwendigen Systemvoraussetzungen des Nutzers haben sollte, wird **SHENTISPORTS®** den Nutzer hierüber informieren.

3.6. Die aktuelle Preis- und Leistungsübersicht ist unter info@fitmit5.de anzufordern. Die Preise verstehen sich inklusive der jeweilig gesetzlich gültigen Umsatzsteuer.

3.7. Bei Abruf der Videos wird automatisch durch einen Speed-Check die optimale Bandbreite für die Auslieferung des Inhaltes für den bestehenden Internetanschluss gewählt und angeboten. Mindestens wird jedoch eine DSL 2000 optimierte Variante ausgeliefert.

4. Nutzungsentgelt

4.1. Der Nutzer verpflichtet sich, das jeweilige Nutzungsentgelt (Jahreslizenz) für einen kostenpflichtigen Dienst nach Maßgabe der nachfolgenden Regelungen zu zahlen. Das Nutzungsentgelt wird durch **SHENTISPORTS®** abgerechnet und durch Zahlungen des Nutzers an **SHENTISPORTS®** vergütet. Das Nutzungsentgelt wird nach Rechnungsstellung sofort und ohne Abzug fällig.

a) 14 Tage kostenlos, risikolos, keine Vertragsbindung. Daten werden automatisch gelöscht, bei nicht Anmeldung. Keine Kündigung erforderlich!

b) 12 Monate: 178 € netto Jahreslizenz bei Einzelnutzung! Volle Nutzung aller Funktionen von fitmit5.de. 3 Monate vor Ablauf muss die Kündigung schriftlich erfolgen. Die weitere Preisstaffelung ergibt sich aus der jeweiligen Größe der Unternehmen. **SHENTISPORTS®** erstellt den Unternehmen auf Anfrage verbindliche Angebote – es wird immer von der Unternehmensgröße ausgegangen und nicht von den tatsächlich trainierenden Mitarbeitern. Wenn du einen Rabattcode erhalten hast, reduziert sich der Jahresbeitrag entsprechend des Rabattcodes.

Bitte beachte: Wenn du einen Code von deinem Arbeitgeber oder auf einer unserer Veranstaltungen, wie Gesundheitstage, Keynotes o.ä. erhalten hast, gelten diese AGB nicht. Dieser Account läuft automatisch aus und es entstehen keine Kosten.

Wenn du den Code shenticares verwendet hast, ist den Account 5 Wochen kostenlos und unverbindlich gültig. Wenn du danach nicht weitermachen möchtest, musst du nichts tun. Möchtest du danach FITMIT5® weaternutzen, dann kannst du deinen Account aktiv im Profil zum Vorzugspreis von 89 € verlängern.

4.2. Es werden die Zahlungen jährlich jeweils zu Beginn eines Abrechnungsjahres in Rechnung gestellt. Das erste Abrechnungsjahr beginnt am Tag des Vertragsschlusses und

endet einen Tag vor dem gleichen Tag des folgenden Kalenderjahres (z.B. 15. März 2016 bis 14. März 2017).

4.3. Die Rechnungen werden per Post oder Mail versandt.

4.4. Die Zahlung der Entgelte kann durch Lastschriftinzug oder Überweisung erfolgen. **SHENTISPORTS®** wird die Rechnung dem Nutzer umgehend vor Lastschriftinzug per E-Mail bekannt geben. Der Nutzer ermächtigt **SHENTISPORTS®**, angefallene Entgelte über sein angegebenes Konto einzuziehen. Bei Rücklastschriften, die der Nutzer zu vertreten hat, berechnet **SHENTISPORTS®** 12 EUR pro Lastschrift, es sei denn, der Nutzer weist nach, dass ein Schaden überhaupt nicht oder in wesentlich geringerer Höhe entstanden ist.

4.5. Der Nutzer kann etwaige Forderungen gegen **SHENTISPORTS®** nicht als Einwendungen gegen die Forderung aus der Inanspruchnahme des Video- oder Streaming-Dienstes gegenüber **SHENTISPORTS®** geltend machen. Ein Aufrechnungsrecht steht dem Nutzer nur zu, soweit seine Gegenforderung gegenüber **SHENTISPORTS®** rechtskräftig festgestellt, unbestritten oder anerkannt ist. Das Zurückbehaltungsrecht, insbesondere die Einrede des nicht erfüllten Vertrages bleibt unberührt.

4.6. In der Rechnung wird ausdrücklich auf die Zahlungsfrist hingewiesen. Im Falle des Zahlungsverzuges gelten die gesetzlichen Regelungen. Kommt der Nutzer teilweise oder ganz mit seiner Zahlungspflicht nicht nach, so ist ab diesem Zeitpunkt ein jährlicher Verzugszins von 5 % über dem von der Europäischen Zentralbank bekannt gegebenen Basiszinssatz p.a. zu zahlen. Falls **SHENTISPORTS®** ein höherer Verzugsschaden nachweisbar entstanden ist, ist **SHENTISPORTS®** berechtigt, diesen geltend zu machen.

Bei Sperrung aufgrund von erheblichen Pflichtverletzungen gemäß Ziffer 6.3. bestehen die Zahlungspflicht sowie die Geltendmachung weiterer Ansprüche wegen Zahlungsverzuges fort.

Für den Fall einer von **SHENTISPORTS®** ausgesprochenen Kündigung aus wichtigem Grund, ist **SHENTISPORTS®** berechtigt, einen Betrag in Höhe von 25 % (fünfundzwanzig Prozent) der Summe aller jährlichen Nutzungsentgelte, die der Nutzer bei zeitgleicher fristgerechter Kündigung während der Vertragslaufzeit noch hätte entrichten müssen, zu verlangen, falls der Nutzer nicht nachweist, dass **SHENTISPORTS®** überhaupt kein Schaden entstanden ist oder der tatsächliche Schaden wesentlich niedriger ist als dieser Betrag.

4.7. Die Zahlungspflicht des Nutzers besteht auch für Nutzungsentgelte, die dadurch entstanden sind, dass Dritte befugt oder unbefugt Inhaltabrufe über den Anschluss des Nutzers oder unter Verwendung der Passwörter des Nutzers genutzt haben. Dies gilt nicht, wenn der Nutzer die Nutzung nicht zu vertreten hat. Dem Nutzer obliegt der Nachweis, dass er die Nutzung nicht zu vertreten hat.

5. Jugendschutz

5.1. Geschlossene Benutzergruppe (Erwachsenenangebote)

5.1.1 Inhalte, die nach § 4 Abs. 2 Jugendmedienschutzgesetz (JMStV) nur Erwachsenen zugänglich gemacht werden dürfen (sog. Erwachsenenangebote), bietet **SHENTISPORTS®** nicht an.

5.2 Entwicklungsbeeinträchtigende Angebote

Soweit **SHENTISPORTS®** Angebote verbreitet und zugänglich macht, die geeignet sind, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen (entwicklungsbeeinträchtigende Angebote) trägt **SHENTISPORTS®** dafür Sorge, dass Kinder und Jugendliche der betroffenen Altersstufe entwicklungsbeeinträchtigende Angebote üblicherweise nicht wahrnehmen.

6. Besondere Pflichten und Obliegenheiten des Nutzers

6.1. Der Nutzer darf den Video- oder Streaming-Dienst nicht missbräuchlich nutzen, insbesondere darf er

a) den abgerufenen Inhalt ausschließlich für Vorführungen im privaten Bereich für nichtgewerbliche Zwecke nutzen.

b) den abgerufenen Inhalt nicht öffentlich vorführen, öffentlich zugänglich machen, außerhalb der Grenzen von Ziffer 3.3 permanent und/oder lokal speichern, senden, bearbeiten, vervielfältigen, verbreiten, vertreiben, öffentlich wiedergeben, bewerben, derartige Nutzungen unterstützen oder ihn sonst außerhalb des vertraglich bestimmten Zwecks in irgendeiner Form nutzen.

c) den abgerufenen Inhalt nur unter Beachtung des nationalen und internationalen Urheberrechts im Rahmen der durch diesen Vertrag eingeräumten Nutzungsrechte nutzen und den Inhalt nicht vervielfältigen;

d) Urheber- und Schutzrechtsvermerke für den Inhalt nicht entfernen oder verändern. Der Nutzer hat den Inhalt vor jeglicher Nutzung durch Nichtberechtigte und vor sonstigem Missbrauch zu schützen.

e) Kindern oder Jugendlichen nur solche Inhalte vorführen, vorführen lassen oder in anderer Weise zugänglich machen, die für die jeweilige Altersgruppe freigegeben sind.

6.2. Der Nutzer haftet gegenüber **SHENTISPORTS®** für Schäden, Kosten und Aufwendungen, die durch Verstöße gegen die sich aus dem Nutzungsvertragsverhältnis zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer, insbesondere der sich aus Ziffer 6. ergebenden Pflichten entstehen und stellt **SHENTISPORTS®** von hierdurch entstehenden Ansprüchen Dritter frei. Dies gilt nicht, wenn der Nutzer den Verstoß nicht zu vertreten hat. Dem Nutzer obliegt der Nachweis, dass er den Verstoß nicht zu vertreten hat.

6.3. Bei Verstößen gegen die dem Nutzer aus dem Nutzungsvertragsverhältnis zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer obliegenden Pflichten sowie bei begründeten erheblichen Verdachtsmomenten für eine Pflichtverletzung ist **SHENTISPORTS®** berechtigt, die jeweilige Leistung oder Funktionalität, von der die Verletzung ausgeht, zu

sperrern. Im Falle einer Pflichtverletzung des Nutzers sowie bei begründeten erheblichen Verdachtsmomenten für eine Pflichtverletzung ist **SHENTISPORTS®** ferner berechtigt, das Nutzungsvertragsverhältnis aus wichtigem Grund fristlos zu kündigen.

7. Technischer Betrieb

7.1 **SHENTISPORTS®** gewährleistet eine Erreichbarkeit der betriebenen Server von 95% im Jahresmittel. Hiervon ausgenommen sind Zeiten, in denen die Server aufgrund technischer oder sonstiger Probleme, die nicht im Einflussbereich von **SHENTISPORTS®** liegen (höherer Gewalt, Verschulden Dritter, etc.) über das Internet nicht zur Erreichung ist.

7.2 **SHENTISPORTS®** kann den Zugang beschränken, sofern die Sicherheit des Netzbetriebes, die Aufrechterhaltung der Netzintegrität, insbesondere die Vermeidung schwerwiegender Störungen des Netzes, der Software oder gespeicherter Daten, die Interoperabilität der Dienste oder der Datenschutz dies erfordern.

7.3 **SHENTISPORTS®** wird Störungen unverzüglich im Rahmen der technischen und betrieblichen Möglichkeiten beseitigen.

7.4 Der Nutzer wird **SHENTISPORTS®** erkennbare Störungen unverzüglich, spätestens aber innerhalb von zwei Wochen nach Kenntnis, schriftlich oder per E-Mail anzeigen (Störungsmeldung).

8. Haftungsausschluss

8.1. Haftungsausschluss bei Kursverletzungen:

Die Teilnahme geschieht auf eigenes Risiko. Grundsätzlich wird vor Beginn des Programms geraten, einen Arzt zu konsultieren und medizinischen Rat einzuholen, um die individuelle gesundheitliche Eignung für die Teilnahme an „**FITMIT5®**“ feststellen zu lassen. Speziell Personen mit chronischen Erkrankungen werden aufgefordert, den Rat eines Arztes einzuholen, bevor sie beginnen. Personen unter 15 Jahren, Schwangere, Stillende, Personen mit Ess-Störungen sowie mit Herz-Kreislauf-Erkrankungen können an „**FITMIT5®**“ nicht teilnehmen oder benötigen eine Genehmigung ihres Arztes.

Alle beteiligten Personen/Unternehmen (Trainer, Darsteller, Teilnehmer, Produzenten oder Vertriebsunternehmen) an den Übungen, haften nicht für entstehenden Schaden an Personen, Sachgegenstände oder Vermögensgegenstände, die während der Ausübung oder Nachahmung der vorgezeigten Übungen entstehen bzw. entstanden sind. Wir raten dir, falls während der Ausübung der Kurse schwindlig, übel, unwohl wird oder sogar Beschwerden auftreten, das Training sofort einzustellen und einen Arzt aufzusuchen. Für sonstige Schäden haftet **SHENTISPORTS®** nur dann, wenn **SHENTISPORTS®** oder einer ihrer Erfüllungsgehilfen eine wesentliche Vertragspflicht (Kardinalpflicht) in einer den Vertragszweck gefährdenden Weise verletzt hat oder der Schaden auf grobe Fahrlässigkeit oder Vorsatz von **SHENTISPORTS®** oder einer ihrer Erfüllungsgehilfen zurückzuführen ist. Erfolgt eine schuldhafte Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht (Kardinalpflicht) nicht grob fahrlässig oder vorsätzlich, so ist die Haftung von

SHENTISPORTS® auf solche typischen Schäden begrenzt, die für **SHENTISPORTS®** zum Zeitpunkt des Vertragsschlusses vernünftigerweise vorhersehbar waren.

9. Laufzeit und Beendigung des Nutzungsvertrages

9.1. Der Nutzungsvertrag, des "14 Tage-Testzuganges" ist absolut kostenfrei. Er endet automatisch nach den 14 Tagen nach Erstregistrierung, es ist keine Kündigung dieses "14 Tage-Testzuganges" erforderlich. Die Daten werden für einen gewissen Zeitraum vorgehalten und nach den Datenschutzrichtlinien gespeichert. Erfolgt keine Anmeldung/Registrierung in diesem Zeitraum, werden die Daten bis auf Widerruf gespeichert.

9.2. Der Nutzungsvertrag über ein Abonnement-Paket wird in einer Festlaufzeit von 1 Jahr angeboten. Der Nutzungsvertrag über ein Abonnement-Paket verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, soweit er nicht mit einer Frist von 3 Monaten zum Vertragsende gekündigt wird.

9.3. Beiden Parteien bleibt das Kündigungsrecht aus wichtigem Grund vorbehalten. Die Kündigung bedarf der Schriftform.

10. Zusammenarbeit bei der Bekämpfung der unerlaubten Vervielfältigung (Anti-Piraterie)

10.1. Die im Video-Portal erhältlichen Inhalte sind rechtlich geschützt, insbesondere durch Urheber- und Leistungsschutzrechte. **SHENTISPORTS®** ist verpflichtet, zur Bekämpfung der unerlaubten Vervielfältigung (Piraterie) mit den Künstlern und anderen Rechteinhabern zusammenzuarbeiten.

10.2. Das unerlaubte Weitergeben von Inhalten über ein Peer-to-Peer Netzwerk, beispielsweise das unerlaubte Posting, Zugänglichmachen, Hochladen, Herunterladen oder anderweitige Vertreiben von Inhalten und/oder die Unterstützung solcher Handlungen ist ausdrücklich verboten und kann zu einer außerordentlichen Kündigung des Vertrages führen.

10.3. Besteht für **SHENTISPORTS®**, insbesondere aufgrund einer Abmahnung oder Benachrichtigung durch einen Inhaber von Schutzrechten, ein hinreichender Verdacht, dass der Nutzer im Rahmen der Benutzung des Video- oder Streaming-Dienstes und/oder anderer Dienste von **SHENTISPORTS®** die Rechte Dritter verletzt (z.B. rechtswidriges Angebot geschützter Inhalte im Internet in „Tauschbörsen“, p2p-Netzwerken, auf Datenträgern, Verletzung des Digital Right Managements-Systems, auch durch Entfernung von Schutzrechtshinweisen, usw.), ist **SHENTISPORTS®** berechtigt, den Nutzern einfach oder mehrfach zu verwarnen und jedenfalls im Wiederholungsfalle den Zugang des Nutzers auch vorübergehend oder dauerhaft zu sperren. Das Recht zur Kündigung aus wichtigem Grund bleibt davon unberührt.

11. Widerrufsrecht

11.1. Widerrufsrecht / Widerrufserklärung

Der Nutzer kann seine Vertragserklärung innerhalb von zwei Wochen ohne Angabe von Gründen in Textform (z.B. Brief, Fax, E-Mail) oder durch Rücksendung evtl. gelieferter Hardware widerrufen. Die Frist beginnt mit Erhalt dieser AGB (Widerrufsbelehrung). Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs (oder der evtl. gelieferten Hardware) binnen der vorgenannten Frist und nach Maßgabe der einschlägigen Gesetze. Der Widerruf ist zu richten an:

SHENTI SPORTS Group GmbH, Apfelgarten 36, 53343 Wachtberg

Marika Klette – E-Mail: marika.klette@shenti-sports.de

11.2. Widerrufsfolgen

Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurück zu gewähren und ggf. gezogene Nutzungen (z.B. Zinsen) herauszugeben. Kann der Nutzer die empfangene Leistung und/oder evtl. gelieferte Hardware ganz oder teilweise nicht oder nur in verschlechtertem Zustand zurückgewähren, muss er **SHENTISPORTS®** insoweit ggf. Wertersatz leisten, als er die empfangene Leistung und/oder evtl. gelieferte Hardware entgegen den Grundsätzen des bürgerlichen Rechts wie denen von Treu und Glauben oder der ungerechtfertigten Bereicherung unvereinbaren Art und Weise benutzt hat.

Paketversandfähige Sachen sind zurückzusenden. Der Nutzer hat die Kosten der Rücksendung zu tragen, wenn die gelieferte Ware der bestellten entspricht und wenn der Bestellwert einen Betrag von 40 Euro nicht übersteigt oder wenn der Nutzer bei einem höheren Bestellwert zum Zeitpunkt des Widerrufs noch nicht die Gegenleistung oder eine vertraglich vereinbarte Teilzahlung erbracht hat. Andernfalls ist die Rücksendung für den Nutzer kostenfrei. Nicht paketversandfähige Sachen werden beim Nutzer abgeholt.

Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen muss der Nutzer innerhalb von 30 Tagen nach Absendung seiner Widerrufserklärung erfüllen.

11.3. Besondere Hinweise

Das Widerrufsrecht des Nutzers erlischt, wenn der Vertrag von beiden Seiten auf den ausdrücklichen Wunsch des Nutzers vollständig erfüllt ist, bevor der Nutzer sein Widerrufsrecht ausgeübt hat. Die Ausschlussgründe des § 312 d Absatz 4 BGB bleiben unberührt.

12. Sonstiges

12.1. Für sämtliche Rechtsbeziehungen zwischen **SHENTISPORTS®** und dem Nutzer gilt ausschließlich das für die Rechtsbeziehungen inländischer Parteien maßgebliche Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Gerichtsstand ist Deutschland/Bonn.

12.2. Sollte eine oder mehrere Klauseln dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen ganz oder teilweise unwirksam sein, so wird hierdurch die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen nicht berührt.

12.3 Soweit der Nutzer kein Verbraucher ist, ist ausschließlicher Gerichtsstand Bonn. **SHENTISPORTS®** ist davon unabhängig berechtigt, gerichtliche Schritte gegen den Nutzer auch an dessen allgemeinen Gerichtsstand einzuleiten. Sofern **SHENTISPORTS®** dir eine übersetzte Version der Bedingungen vom deutschsprachigen in andere Sprachen anbietet, erfolgt diese lediglich für dein Komfort. Maßgeblich für das Verhältnis zu **SHENTISPORTS®** soll nur die deutsche Sprachfassung sein. Falls Unstimmigkeiten oder Widersprüche zwischen der übersetzten und der deutschen Sprachfassung entstehen, soll die deutsche Sprachfassung maßgeblich sein.

Online-Streitbeilegung gemäß Art. 14 Abs. 1 ODR-VO: Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit, die du unter <https://webgate.ec.europa.eu/odr/main/index.cfm?event=main.home.show&lng=DE> findest.

13. Beendigung der Mitgliedschaft

Die Bestimmungen sind solange wirksam, bis sie vom Nutzer oder **SHENTISPORTS®** nach Maßgabe der nachstehenden Einzelfälle gekündigt werden. Sofern der Nutzer rechtliche Vereinbarung mit **SHENTISPORTS®** beenden möchte, kann er dies durch in folgenden Fällen:

1. durch Kündigung an **SHENTISPORTS®**, unter Berücksichtigung der gesetzlichen Kündigungsfristen
2. durch eine außerordentliche Kündigung infolge dauerhafter Erkrankung und Einreichung des ärztlichen Attestes innerhalb zwei Wochen nach Diagnose.

Die Kündigung ist in schriftlicher Form siehe Punkte 8. und 11. an **SHENTISPORTS®** zu übersenden. Bitte beachte die dazugehörigen gesetzlichen Fristen.

SHENTI SPORTS Group GmbH
Apfelgarten 36
53343 Wachtberg

14. Musterwiderrufsformular

Wenn du den Vertrag widerrufen willst, dann fülle bitte dieses Formular aus und sende es zurück an:

SHENTI SPORTS Group GmbH, Apfelgarten 36, 53343 Wachtberg

Hiermit widerrufe(n) ich/wir den von mir/uns abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren / die Erbringung der folgenden Dienstleistung:

.....

..

(Name der Ware, ggf. Bestellnummer und Preis)

Ware bestellt am: (Datum)

Ware erhalten am: (Datum)

Name und Anschrift des Verbrauchers

.....
.....
.....
.....

Datum

.....

Unterschrift Nutzer

(nur bei schriftlichem Widerruf)

Stand: 16.04.2020